Roulette Online PRO

რულეტკის მოკლე ცნობარი

ფიქსირებული გადახდების ცნობარი
სამართლიანი ბორბლისთვის

ევროპული	ამერიკული	ფრანგული
ერთი ნული · 37 უჯრა	0 და 00 · 38 უჯრა	La Partage, თუ მოქმედებს
უპირატესობა 2,70%	**უპირატესობა 5,26%**	**1,35% თანაბარი გადახდის ფსონებზე**

ერთნულიანი ფსონების ველი

მაგიდის თანმიმდევრობა და არა ბორბლის



ჟეტონების ადგილის მაგალითები: 1 ერთ ნომერზე · 2 სპლიტი · 3 სტრიტი · 4 კუთხე · 5 სიქს-ლაინი

გარე: წითელი/შავი, კენტი/ლუწი და 1–18/19–36 თითო 18 ნომერს ფარავს. ნული არც წითელია და არც შავი, არც კენტი და არც ლუწი, არც დაბალი და არც მაღალი.

გადახდები და შანსები

მოგების აღბათობა ერთ ბრუნზე

ფსონი	ფარავს	იხდის	ევრ. (37)	აშშ (38)
ერთ ნომერზე	1	35:1	2,70%	2,63%
სპლიტი	2	17:1	5,41%	5,26%
სტრიტი / ტრიო	3	11:1	8,11%	7,89%
კუთხე	4	8:1	10,81%	10,53%
პირველი ოთხი (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
სიქს-ლაინი	6	5:1	16,22%	15,79%
დუჟინი	12	2:1	32,43%	31,58%
სვეტი	12	2:1	32,43%	31,58%
წითელი / შავი	18	1:1	48,65%	47,37%
კენტი / ლუწი	18	1:1	48,65%	47,37%
დაბალი / მაღალი (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
აშშ-ის პირველი ხუთი (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

აშშ-ის ზედა ხაზი: 0, 00, 1, 2, 3 ფარავს 5 უჯრას და იხდის 6:1; მისი უპირატესობაა 7,89%. ერთნულიანი ბორბლის პირველი ოთხი (0, 1, 2, 3) იხდის 8:1.

როგორ წავიკითხოთ გადახდა სწორად

გადახდის თანაფარდობა მხოლოდ **წმინდა მოგებას** აჩვენებს. მომგებიანი ფსონის თანხაც ბრუნდება: $1-იანი მომგებიანი ფსონი ერთ ნომერზე სულ $36-ს აბრუნებს. კომბინირებული ფსონებისას ჯერ ყველა ფსონის თანხა გამოაკელით; ერთ ბრუნზე რამდენიმე ფსონმა შეიძლება მოიგოს.

ნული და ფრანგული წესები

სტანდარტული გარე ფსონები 0-ზე ან 00-ზე აგებს. La Partage ნახევარს მხოლოდ შესაბამის თანაბარი გადახდის ფსონებზე აბრუნებს. En Prison-ის წესები მაგიდის მიხედვით განსხვავდება; ფსონის დადებამდე წაიკითხეთ მაგიდის წესები.

ფრანგული სიტყვიერი ფსონები

Voisins
17 უჯრა / 9 ჟეტონი

Tiers
12 უჯრა / 6 ჟეტონი

Orphelins
8 უჯრა / 5 ჟეტონი

Jeu zéro
7 უჯრა / 4 ჟეტონი

სიტყვიერი ფსონი ბორბლის ერთ სექტორზე რამდენიმე ფსონს აერთიანებს. წმინდა შედეგი მომგებიან უჯრაზეა დამოკიდებული; განსაკუთრებული უპირატესობა მას არ აქვს.

შეინარჩუნეთ რეალისტური ხედვა. ბრუნები დამოუკიდებელია: არცერთი სისტემა არ ცვლის უპირატესობას. თამაშამდე დაადგინეთ წაგების ლიმიტი, რომელსაც გაუძლებთ, და დროის ლიმიტი; წაგებულის დაბრუნებას არასოდეს ეცადოთ.

a-manati.com/learn/roulette-cheat-sheet/

სტანდარტული ფიქსირებული გადახდები და სამართლიანი ბორბალი; სპეციალურ მაგიდებზე წესები განსხვავდება.

რულეტკის პოპულარული სტრატეგიები

მოკლე ცნობარი თანაბარი გადახდის ფსონებისთვის

რვა ცნობილი სისტემა და არა გაზომილი რეიტინგი. 1 ერთ. (ერთეული) თქვენი საბაზისო ფსონია. გამოიყენეთ წითელი/შავი, კენტი/ლუწი ან 1–18/19–36.

ყველა სტრატეგია კაზინოს უპირატესობას უცვლელს ტოვებს: სტანდარტული ერთნულიანი ბორბალი **2,70%**, ორმაგნულიანი **5,26%**.

პირობითი ნიშნები **მ** მოგება **წ** წაგება 0 და 00 სრული წაგებაა; La Partage არ მოქმედებს.

მარტინგეილის სუსტი წერტილი. 5 წაგება 31 ერთეული ჯდება; შემდეგი ფსონი 32 ერთეულია; მის დასადებად საწყისი 63 ერთეულია საჭირო. მოგება გარანტირებული არ არის.

ფიქსირებული ფსონის სტრატეგია

დასაწყისი	ყოველთვის 1 ერთეული.
მოგება	დარჩით 1 ერთეულზე.
წაგება	დარჩით 1 ერთეულზე.
განუღება	სესიის გაჩერების ზღვარი, წინასწარ არჩეული.
რისკი	წაგებების ავტომატური ანაზღაურება არ ხდება.

მაგალითი **წმწ** · ფსონები **[1, 1, 1] ერთ.** · წმინდა შედეგი **-1 ერთ.**

მარტინგეილი

დასაწყისი	დაიწყეთ 1 ერთეულით.
მოგება	დაბრუნდით 1 ერთეულზე.
წაგება	გააორმაგეთ ფსონის თანხა.
განუღება	ყოველი მოგების შემდეგ.
რისკი	მაგიდისა და სათამაშო ბიუჯეტის ლიმიტებმა შეიძლება ანაზღაურება ჩაშალოს.

მაგალითი **წწმ** · ფსონები **[1, 2, 4] ერთ.** · წმინდა შედეგი **+1 ერთ.**

პაროლი / შებრუნებული მარტინგეილი

დასაწყისი	დაიწყეთ 1 ერთეულით.
მოგება	გააორმაგეთ: 1, 2, 4 ერთეული.
წაგება	დაბრუნდით 1 ერთეულზე.
განუღება	ნებისმიერი წაგების ან მესამე მოგების შემდეგ.
რისკი	ნებისმიერი ადრეული წაგება ციკლს −1 ერთეულით ასრულებს.

მაგალითი **ммм** · ფსონები **[1, 2, 4] ერთ.** · წმინდა შედეგი **+7 ერთ.**

დალამბერი

დასაწყისი	დაიწყეთ 1 ერთეულით.
მოგება	გამოაკელით 1 ერთეული; მინიმუმი 1 ერთეულია.
წაგება	დაუმატეთ 1 ერთეული.
განუღება	არ არის.
რისკი	წაგებების სერია ფსონის თანხას თანდათან ზრდის.

მაგალითი **წწმმ** · ფსონები **[1, 2, 3, 2] ერთ.** · წმინდა შედეგი **+2 ერთ.**

ფიბონაჩი

დასაწყისი	გამოიყენეთ 1, 1, 2, 3, 5, 8… ერთეული.
მოგება	დაბრუნდით ორი წევრით უკან, მაგრამ არა პირველ 1 ერთეულზე უფრო უკან.
წაგება	გადადით ერთი წევრით წინ.
განუღება	პირველი წევრი მინიმუმია.
რისკი	მოგება წაგებებს აუცილებლად ვერ ანაზღაურებს.

მაგალითი **წწწმ** · ფსონები **[1, 1, 2, 3] ერთ.** · წმინდა შედეგი **-1 ერთ.** · შემდეგი 1 ერთ.

ლაბუშერი

დასაწყისი	რიგი [1, 2, 3]; ფსონი მისი ბოლოების ჯამია (თუ ერთი რიცხვი დარჩა – ის რიცხვი).
მოგება	წაშალეთ ორივე ბოლო.
წაგება	ფსონის თანხა რიგის ბოლოს მიაწერეთ.
განუღება	როცა რიგი დაცარიელდება.
რისკი	წაგებები რიგს აგრძელებს; ფსონის თანხას ზედა ზღვარი არ აქვს.

მაგალითი **წმმ** · ფსონები **[4, 5, 5] ერთ.** · წმინდა შედეგი **+6 ერთ.**

1-3-2-6

დასაწყისი	დაიწყეთ 1 ერთეულით.
მოგება	გადადით 3, 2, შემდეგ 6 ერთეულზე.
წაგება	დაბრუნდით 1 ერთეულზე.
განუღება	ოთხი მოგების შემდეგ.
რისკი	გვიანმა წაგებამ შეიძლება მოგებული წაშალოს; მიზანი გარანტირებული არ არის.

მაგალითი **ммммм** · ფსონები **[1, 3, 2, 6] ერთ.** · წმინდა შედეგი **+12 ერთ.**
გვიანი წაგება ммммწ · წმინდა შედეგი **0 ერთ.**

ოსკარის გრაინდი

დასაწყისი	ციკლის მიზანია +1 ერთეული; დაიწყეთ 1 ერთეულით.
მოგება	თუ მიზნამდე აკლია, გაზარდეთ 1 ერთეულით, მაგრამ არა დანაკლისზე მეტად.
წაგება	გაიმეორეთ მიმდინარე ფსონის თანხა.
განუღება	+1 ერთეულზე.
რისკი	ციკლები შეიძლება დიდხანს გაგრძელდეს და სათამაშო ბიუჯეტი ამოწუროს.

მაგალითი **წწწммм** · ფსონები **[1, 1, 1, 1, 2, 1] ერთ.** · წმინდა შედეგი **+1 ერთ.**

თამაშამდე დაადგინეთ ბიუჯეტი, რომელსაც გაუძღებთ, და გაჩერების დრო; წაგებულის დაბრუნებას არასოდეს ეცადოთ. არცერთი სტრატეგია მოგებას არ გარანტირებს.